

EXP

3  
1  
0

SITE

8

HOLE

A

CORE

1  
5

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

1

2

cc

S  
B  
D

2  
7  
·  
0  
0

-  
2  
9  
·  
7  
6

