

EXP

3

1

0

SITE

8

HOLE

A

CORE

1

8

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150



S  
B  
D

3  
4

·  
2  
1

-

3  
7

·  
2  
0

