

EXP

3  
1  
0

SITE

8

HOLE

A

CORE

6

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

S  
B  
D

1  
1  
·  
7  
7

-

1  
4  
·  
7  
7

