

EXP

3  
1  
0

SITE

1  
2

HOLE

A

CORE

2

cc

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

S  
B  
D

3  
·  
8

-

4  
·  
5  
8

