

EXP

3  
1  
0

SITE

1  
7

HOLE

A

CORE

7



10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

S  
B  
D

8  
·  
6  
5

-  
1  
0  
·  
1  
5

