

EXP

3  
1  
0

SITE

2  
0

HOLE

A

CORE

1  
6

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150



S  
B  
D

2  
0  
·  
6  
1

-

2  
2  
·  
2  
3

