

EXP

3  
1  
0

SITE

2  
0

HOLE

A

CORE

2  
2

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

1

2

3

S  
B  
D

3  
0  
·  
6

-  
3  
3  
·  
6

