

EXP

3  
1  
0

SITE

2  
1

HOLE

A

CORE

4

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150



S  
B  
D

4  
·  
3  
1

-

6  
·  
1  
7

