

EXP

3

1

0

SITE

2

4

HOLE

A

CORE

16

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150



S  
B  
D

3  
0  
·  
7  
7

-

3  
2  
·  
3

