

EXP

3  
1  
0

SITE

2  
4

HOLE

A

CORE

5

1

2

10  
20  
30  
40  
50  
60  
70  
80  
90  
100  
110  
120  
130  
140  
150

S  
B  
D

6  
·  
2

-

9  
·  
2

